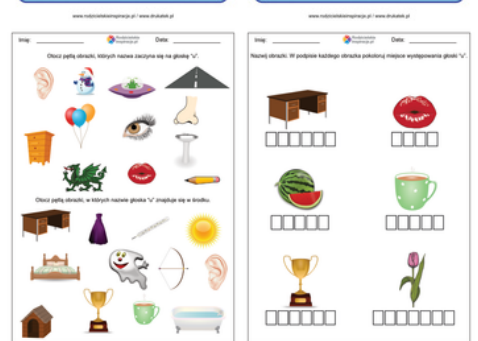




WYPRZEDAŻ - 40 pakietów

PROMOCJA - 49,99 ZŁ

Kup PDF na drukatek.pl

POMOCE DYDAKTYCZNE

**Ponad 24
zestawy**

- Dodawanie i odejmowanie - 42 strony
- Geometria - 34 strony
- Mnożenie - 46 stron
- Zwierzęta - 46 stron
- Wakacje - gra "Ja mam, kto ma?"
- Cyfry - 108 stron z kartami pokazowymi i kartami pracy
- Cyferki kodowanie (zaznacz drogę, poruszając się "po cyfrze") - 10 stron
- Kodowanie (strzałki) - 12 stron
- Literki kodowanie - (zaznacz drogę, poruszając się "po literze") - 32 strony
- Jesienne zaszyfrowane wyrazy - 16 wyrazów
- Kategoryzacje - 19 stron
- Litery karty pracy - 156 stron!
- Litery wklejki
- Karty klamerkowe do nauki czytania - 120 kart
- Karty pokazowe (litera, cyfry, pogoda, kolory, figury geometryczne)
- O 1 więcej lub mniej - 16 kart
- O 10 więcej lub mniej - 40 kart
- Pisz po śladzie (litera drukowana) - 100 wyrazów
- Pociąg z alfabetem - 10 stron
- Stwórz sylaby - 19 stron
- Sylaba do sylaby - 19 stron
- Sylaby i figury geometryczne - 40 stron
- Szlaczki na dwie ręce - 20 stron
- Znajdź i policz - 22 strony

DODATKOWE GRATISY KARTY PRACY I NIE TYLKO

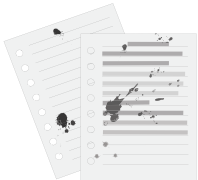
**16
zestawów**

- Alfabet do druku
- Dzień Lodów karty pracy
- Dzień Marchewki karty pracy
- Dzień Pizzy karty pracy
- Dzień Pluszowego Misia
- Figury geometryczne karty pracy
- Matematyczne ZOO karty pracy
- Onomatopoeje karty pracy
- Sekwencje lewopółkulowe
- Szeregi
- "Ten, ta, to" karty klamerkowe i karty pracy
- Układanki z alfabetem
- Układanka z cyframi od 0 do 10
- Walentynkowe karty pracy
- Zaszyfrowane wyrazy

drukatek.pl/wyprzedaz-rok-szkolny-21-22

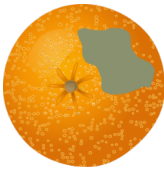


Zaznacz drogę chłopca do kosza. Zbierz tylko odpowiednie śmieci, pozostałe omijaj.



Zaznacz drogę dziewczynki do kosza. Zbierz tylko odpowiednie śmieci, pozostałe omijaj.



Zaznacz drogę chłopca do kosza. Zbierz tylko odpowiednie śmieci, pozostałe omijaj.

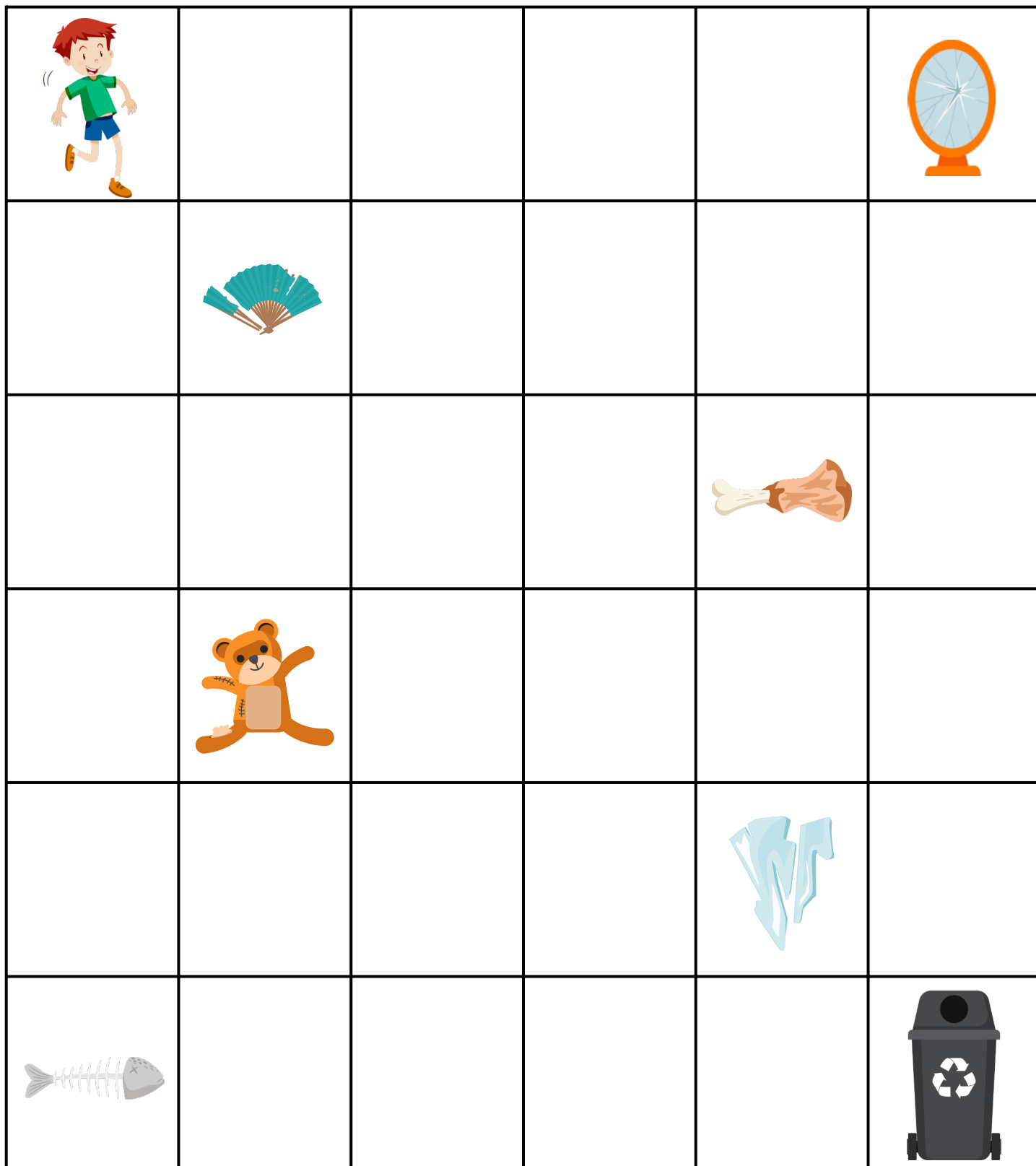


Zaznacz drogę dziewczynki do kosza. Zbierz tylko odpowiednie śmieci, pozostałe omijaj.





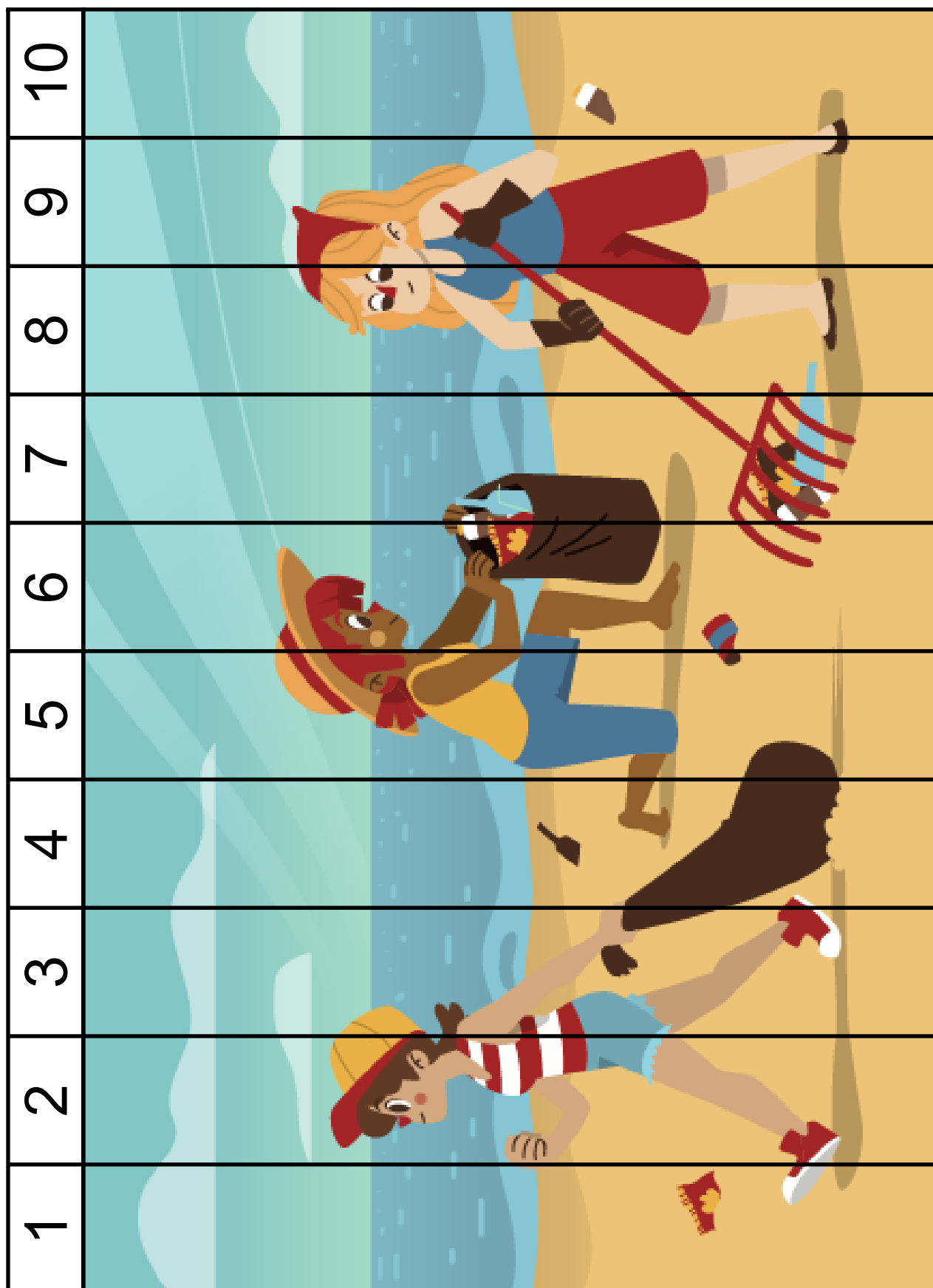
Zaznacz drogę chłopca do kosza, po drodze zbierz wszystkie śmieci.



Wytnij i ułóż puzzle.



Wytnij i ułóż puzzle.



Znajdź 10 różnic.



Pokoloruj obrazek.



Pokoloruj obrazek.

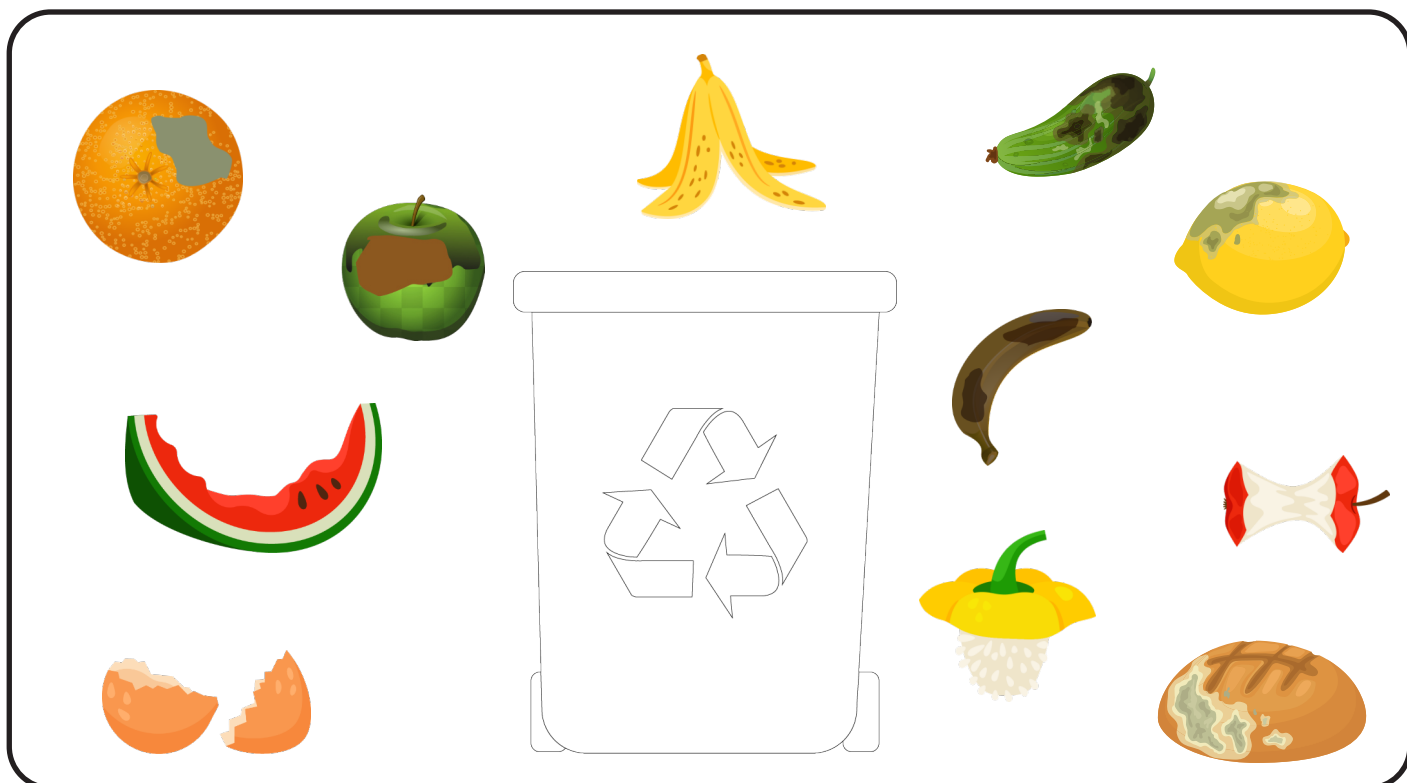




Imię: _____

Data: _____

Przyjrzyj się uważnie obrazkom w ramkach. Pokoloruj odpowiednio kosz



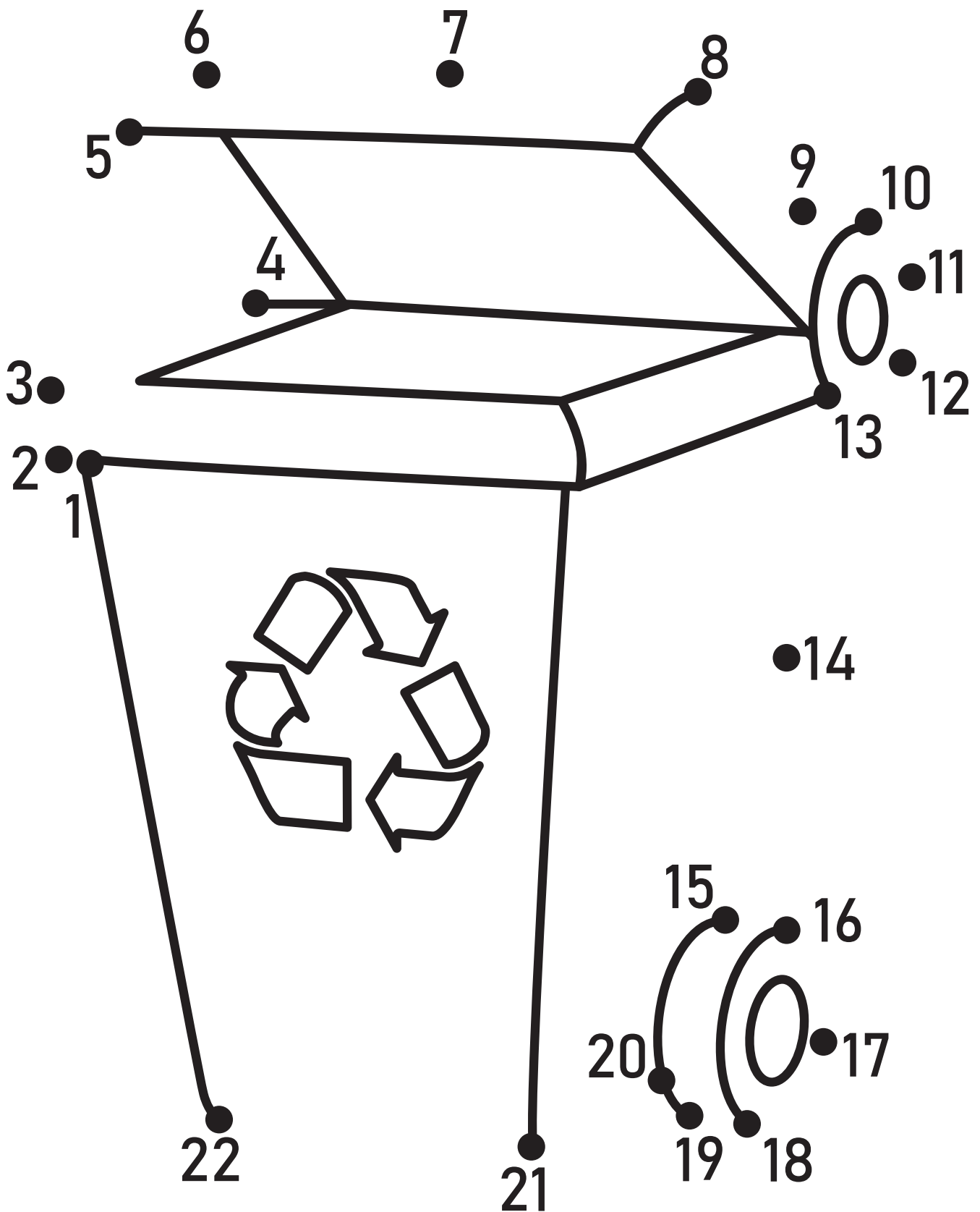


Przyjrzyj się uważnie obrazkom w ramkach. Pokoloruj odpowiednio kosz.



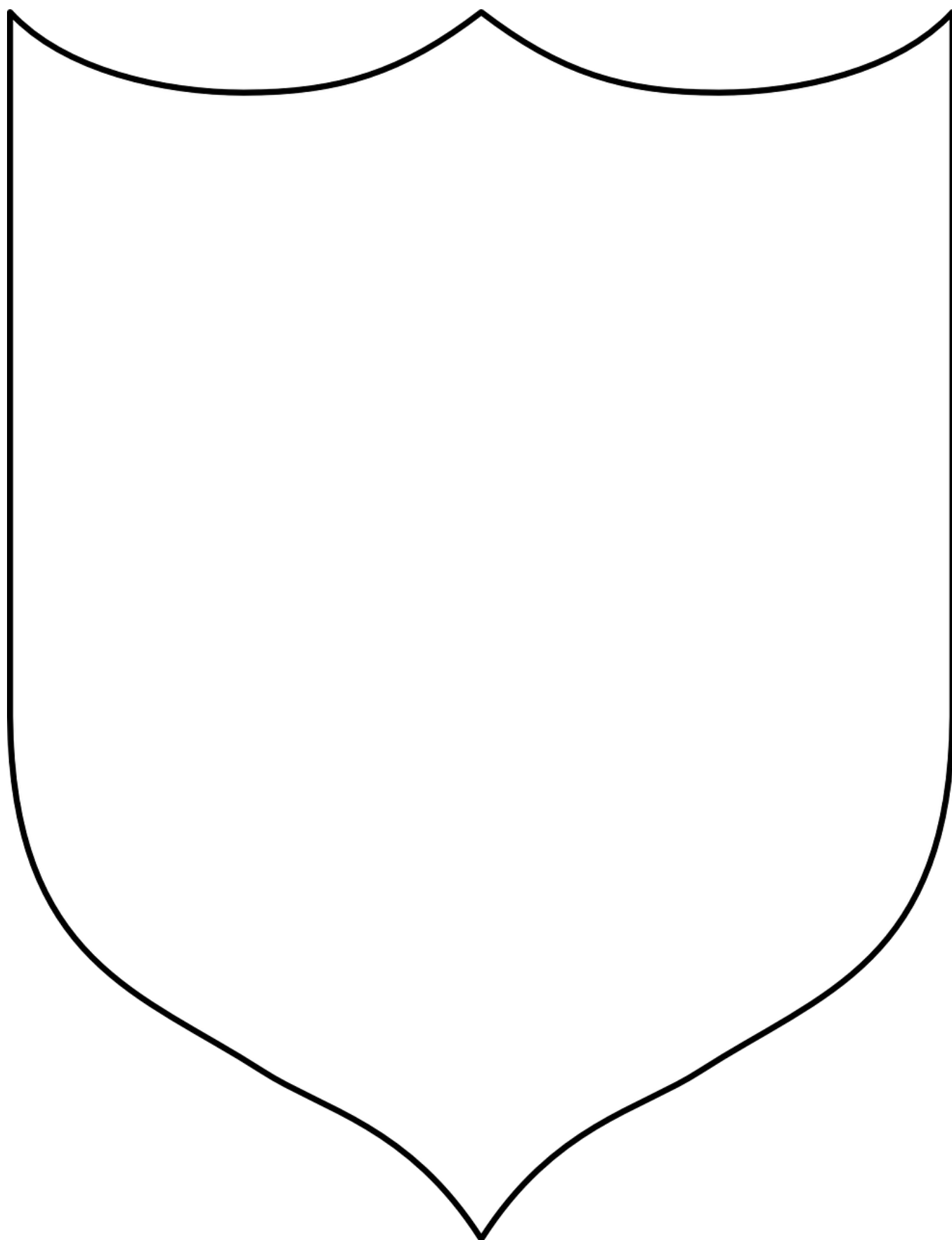


Połącz kropki i pokoloruj obrazek.





Zaprojektuj odznakę Przyjaciela Ziemi.

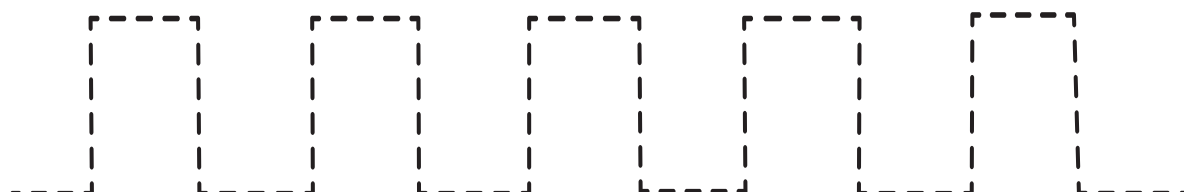
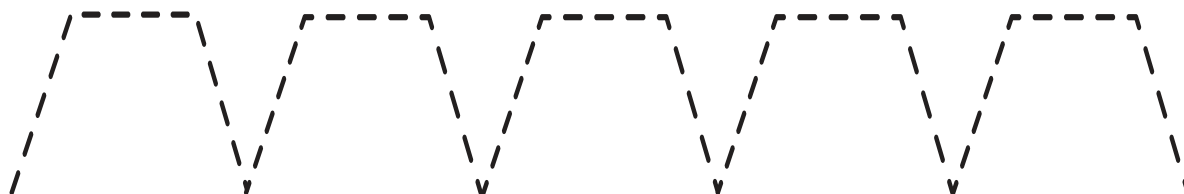




Rysuj po śladzie. Pokoloruj obrazek.

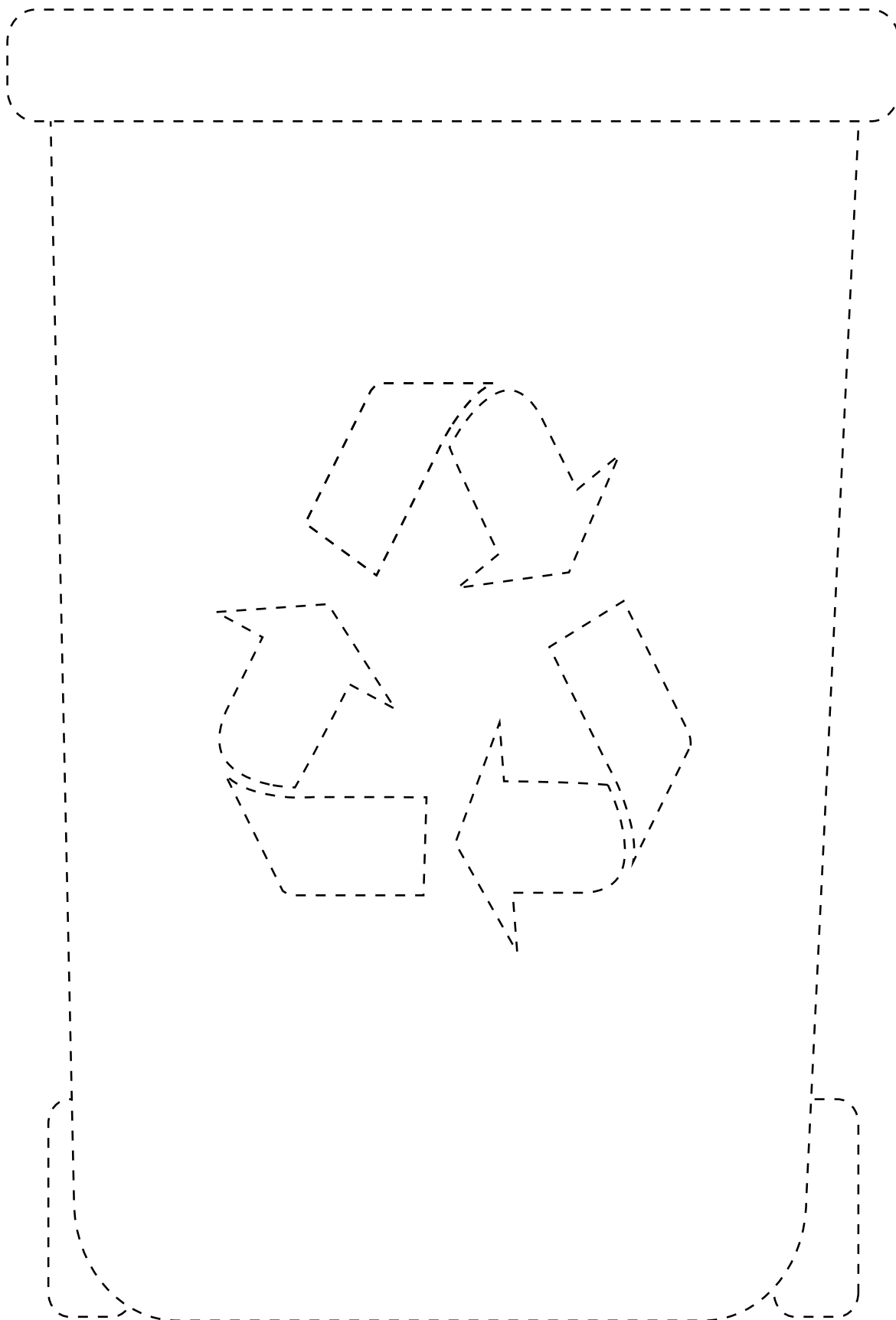


Rysuj po śladzie.





Rysuj po śladzie.





Połącz śmieci z odpowiednim koszem.



Uzupełnij sudoku.

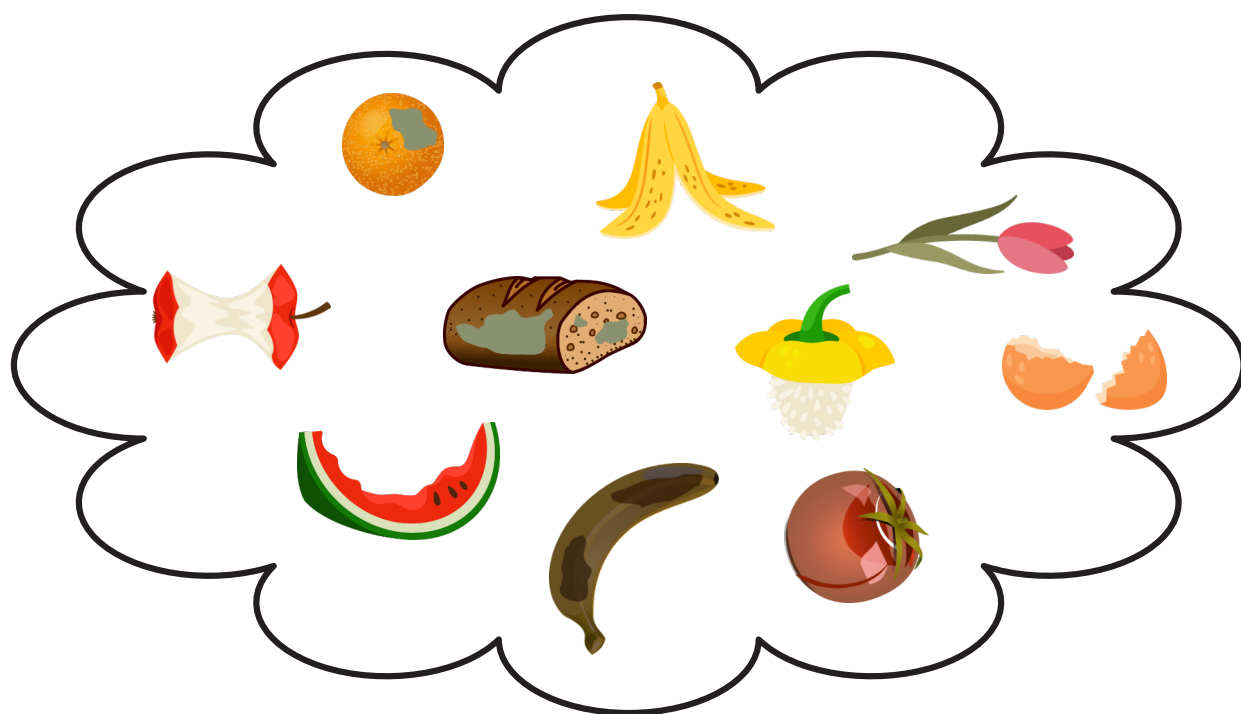
				
				



Policz i zaznacz, których śmieci jest więcej.

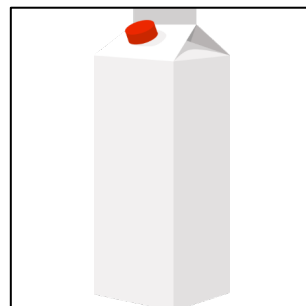
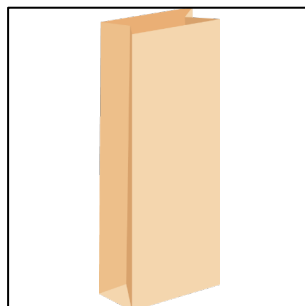
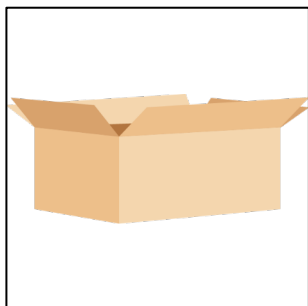
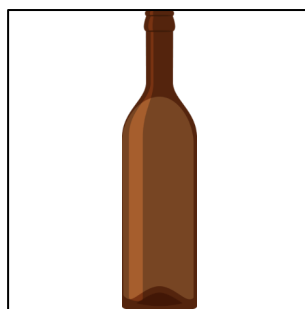
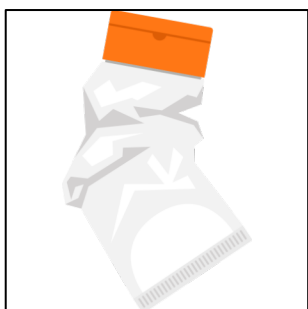
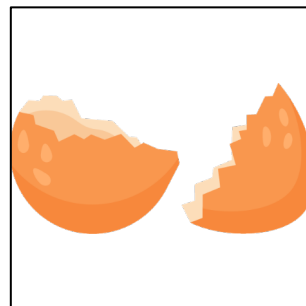
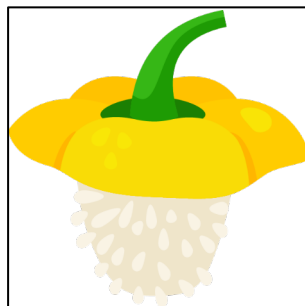
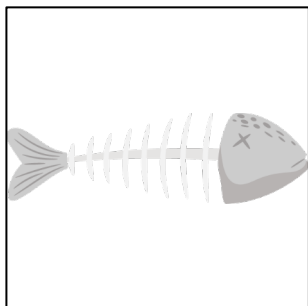
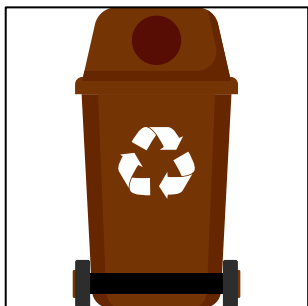
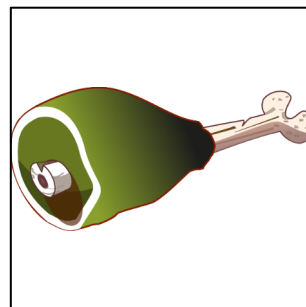
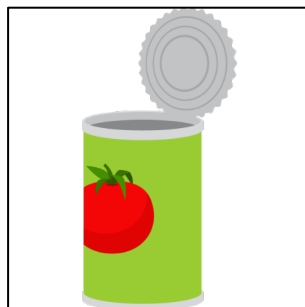
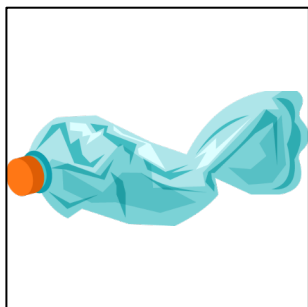


A cloud-shaped bubble with a black outline, containing several broken glass items. There are two green glass bottles, one of which is shattered into pieces. There are two brown glass bottles, one of which is cracked. There is one blue glass jar that is cracked. There are also some light blue glass fragments.

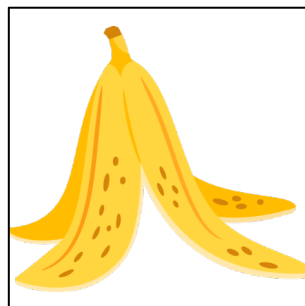
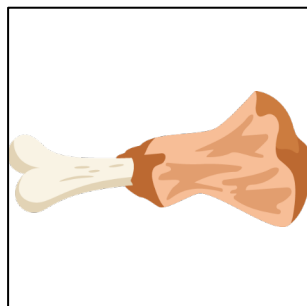
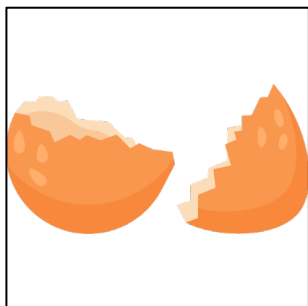
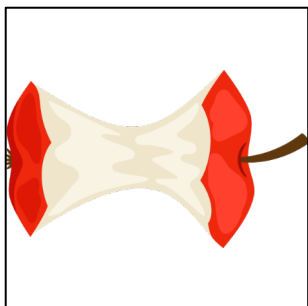
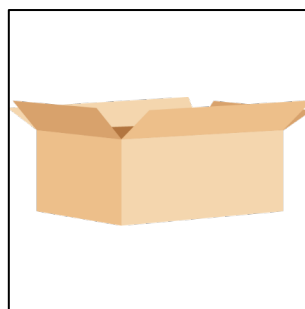
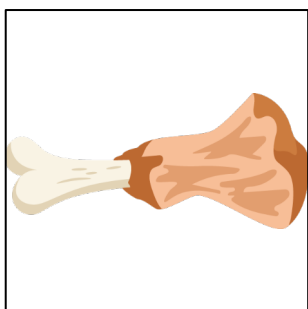
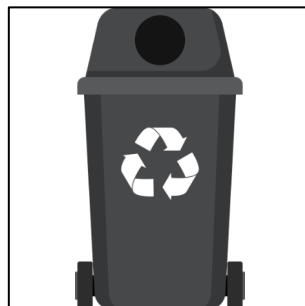
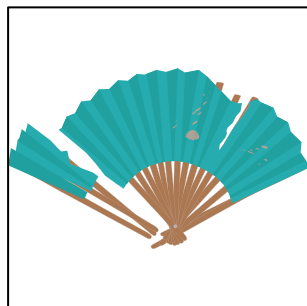
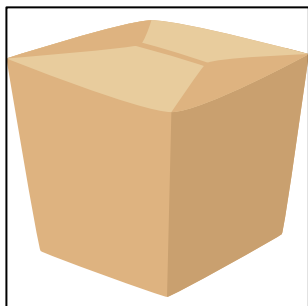
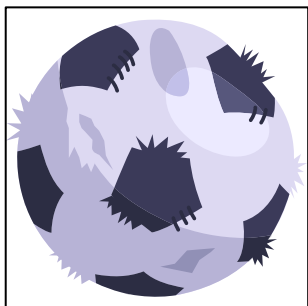
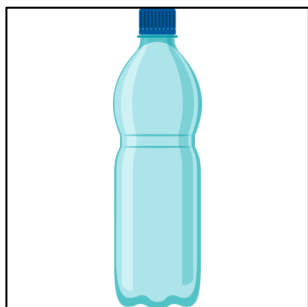




W każdym rzędzie wykreśl obrazek, który nie pasuje.



W każdym rzędzie wykreśl obrazek, który nie pasuje.





Pokoloruj tyle obrazków, ile kropek jest po lewej stronie.



Pokoloruj tyle obrazków, ile kropek jest po lewej stronie.

Połącz pary.





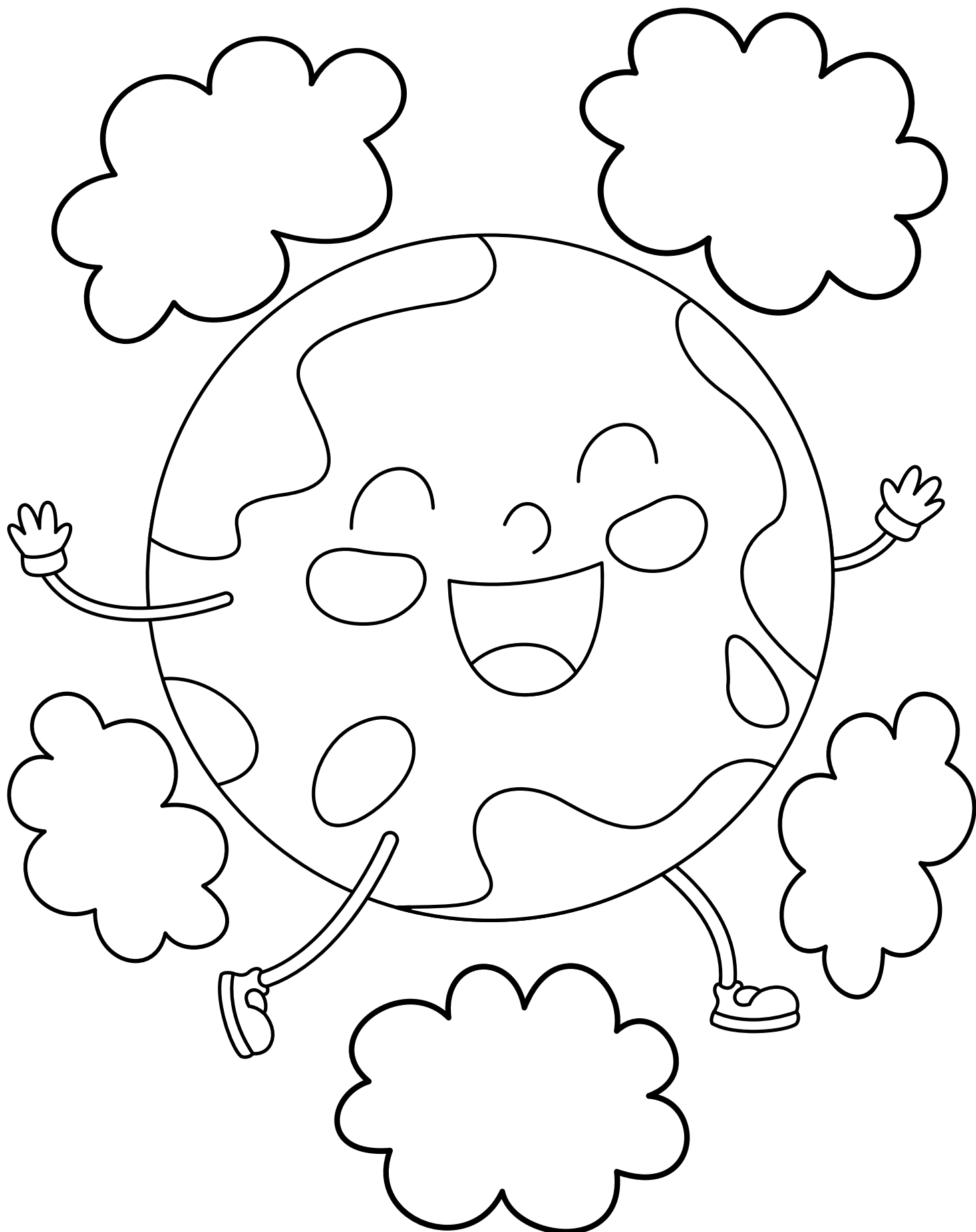
Narysuj w ramkach w jaki sposób ludzie mogą dbać o planetę.



Opowiedz co widzisz na obrazku. Pomyśl dlaczego Ziemia nie jest szczęśliwa. Co możesz zrobić, by to zmienić?

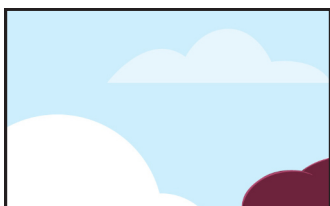
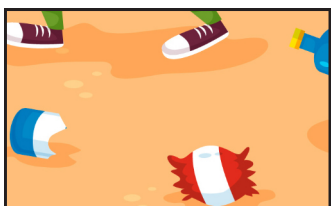


Narysuj w chmurkach Co robisz dla Ziemi.



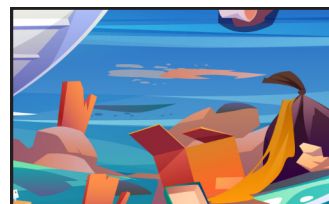
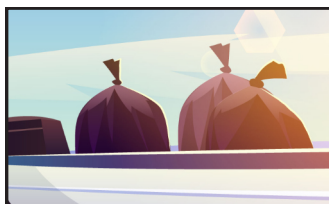
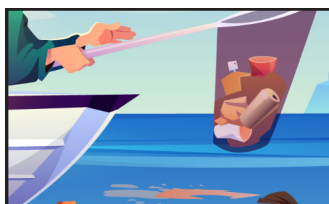
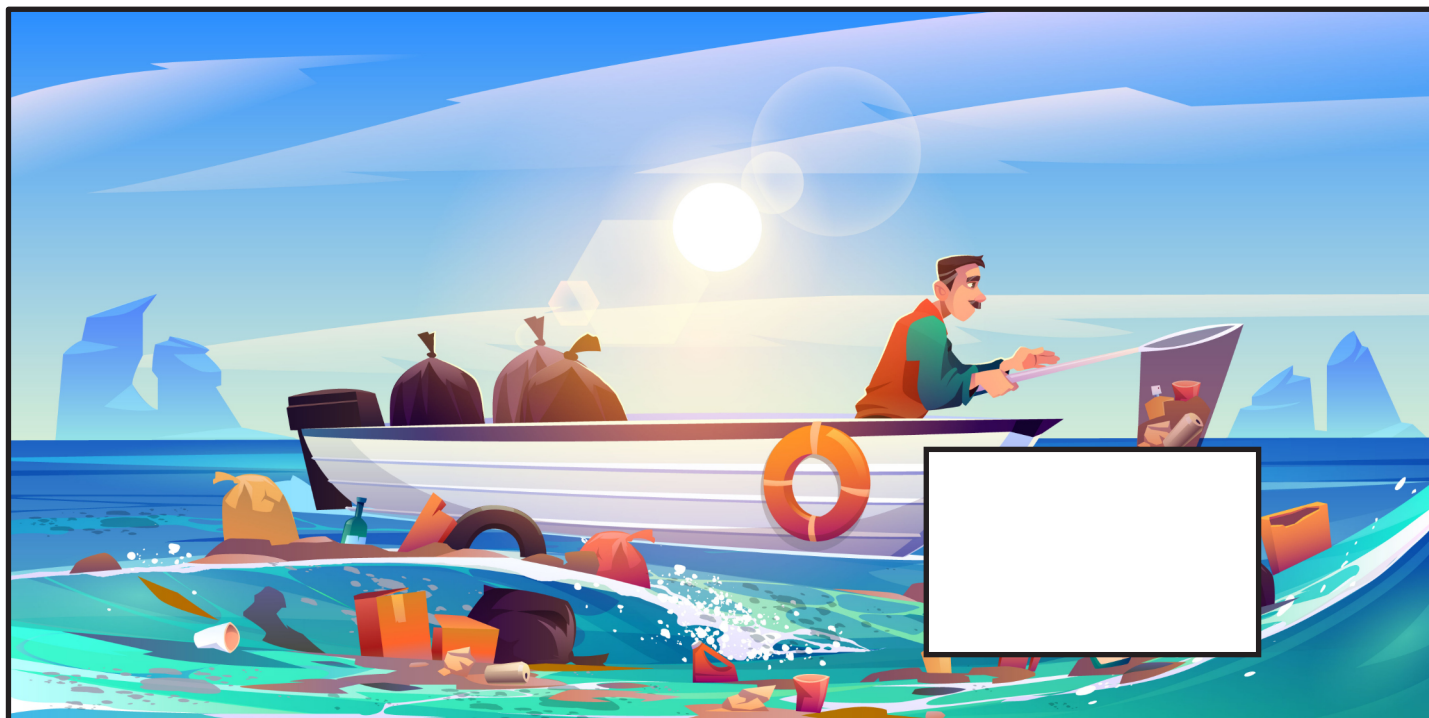


Otocz pętlą brakujący element obrazka.

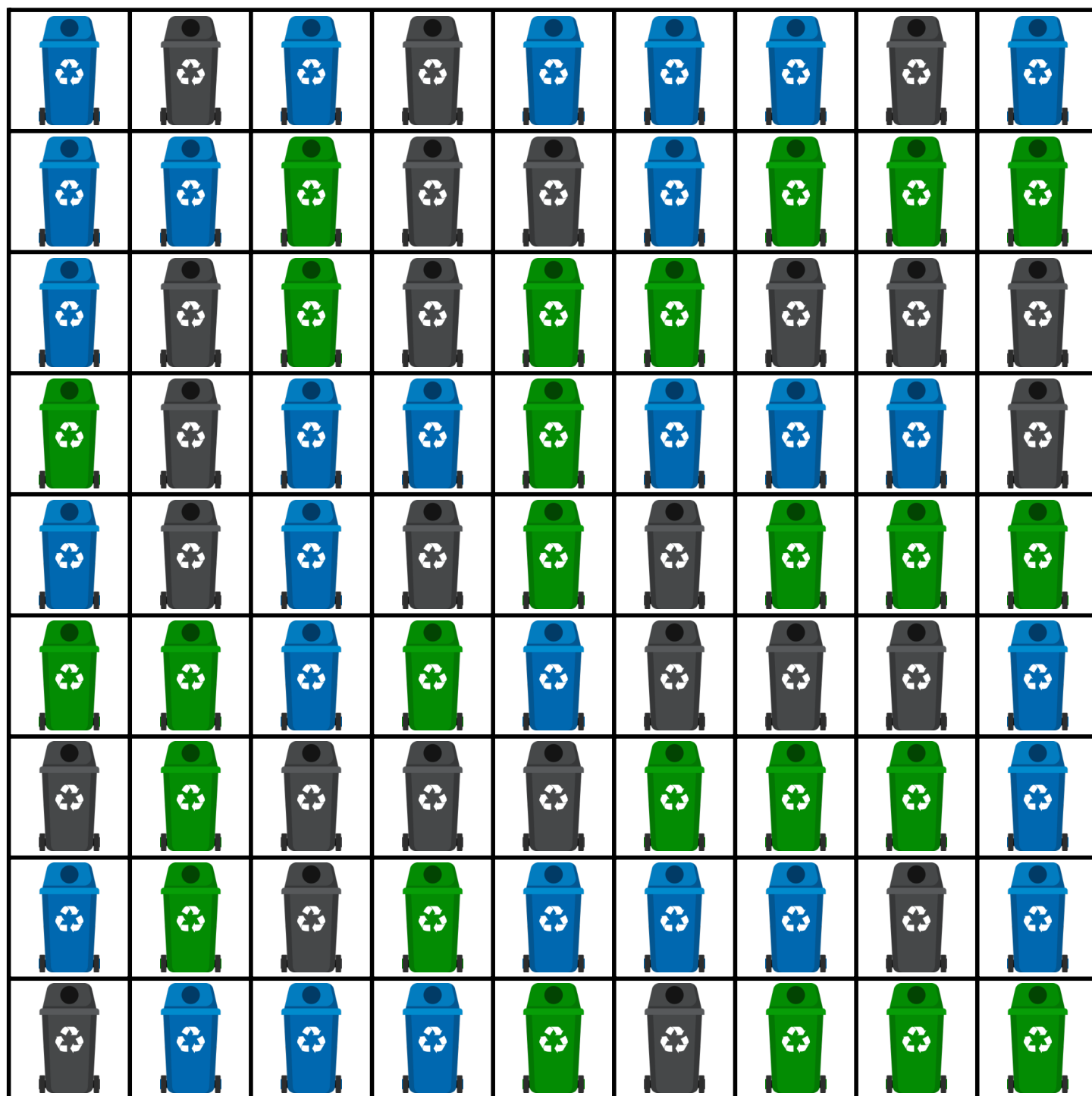




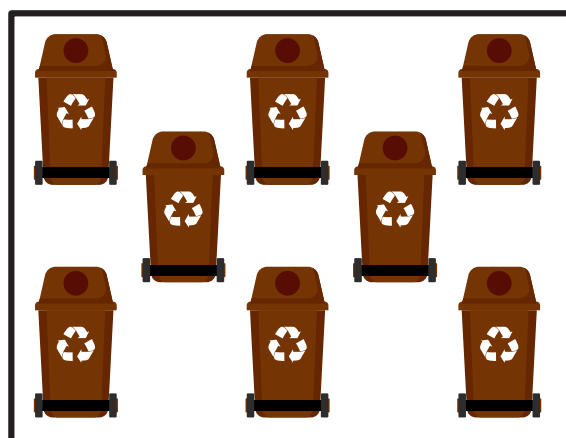
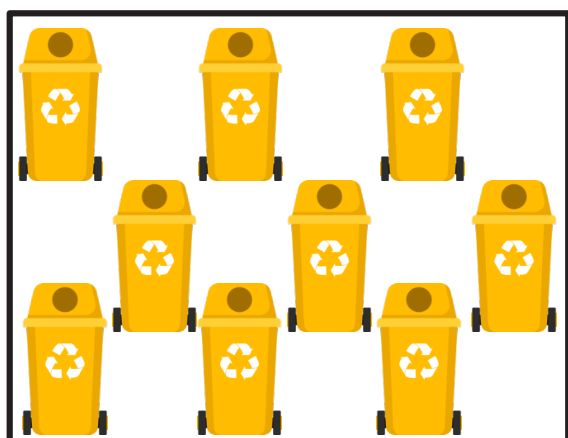
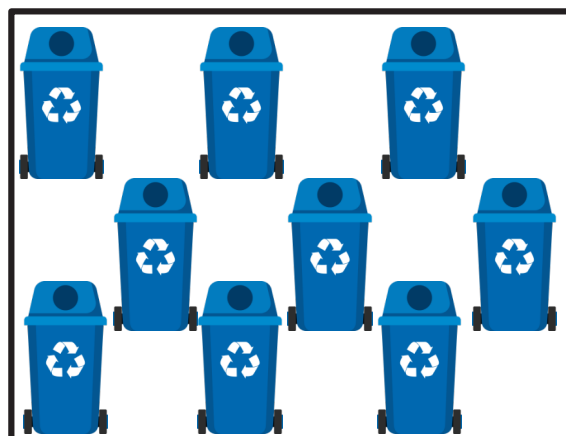
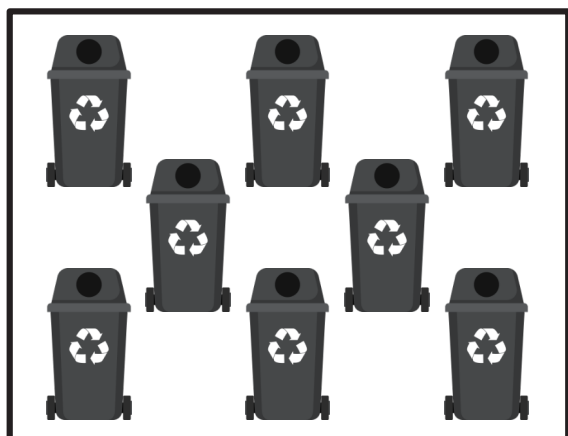
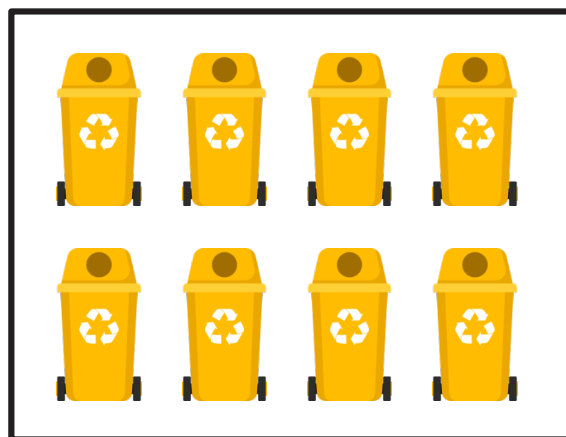
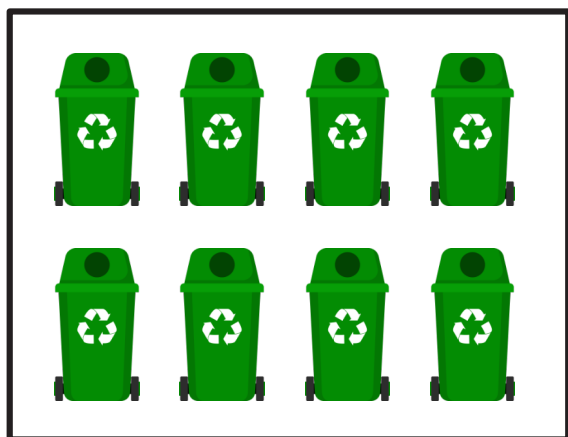
Otocz pętlą brakujący element obrazka.



W tabeli można znaleźć grupy po 3 obrazki tego samego rodzaju. Zakreśl jak najwięcej takich grup w pionie i poziomie.



Policz obrazki w ramkach i zaznacz odpowiedni znak.





Policz obrazki w ramce po lewej stronie. W ramce po prawej stronie dorysuj tyle obrazków, by działanie było zgodne ze znakiem.

